

GTS-4G

ゴルビーの パイプライン

大作戦

だい さく せん

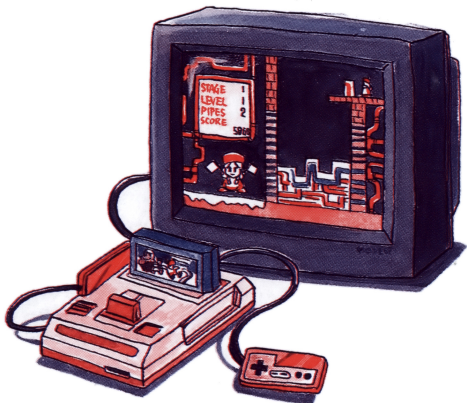



FAMICOM FAMILY

取扱説明書
ファミリーコンピュータ

ごあいさつ

このたびは、ファミリーコンピュータ用カートリッジ『ゴルビーのパイプライン大作戦』をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用になるまえに、この取扱説明書をよくお読みいただき、正しくご愛用ください。また、この取扱説明書は大切に保管してください。



CONTENTS

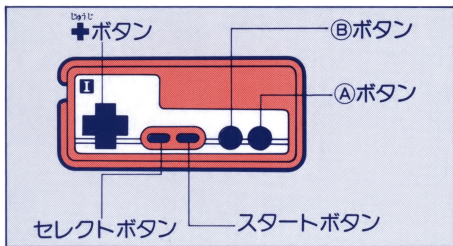
もくじ



コントローラの使 ^{つか} い方 ^{かた}	4
ストーリー	5
ステージ構 ^{こう} 成 ^{せい}	6
ゲームの始 ^は め方 ^{かた}	8
ゲーム画 ^が 面 ^{めん} の説 ^{せつ} 明 ^{めい}	9
プレイ方 ^{ほう} 法 ^{ほう}	10
パイプブロック	11
アイテムブロック	12
ブルーブロック／スコア計 ^{けい} 算 ^{さん}	13
ゲームのヒント	14
使 ^し 用 ^{よう} 上 ^{じょう} の注 ^{ちゅう} 意 ^い	15

コントローラの使^{つか}い方^{かた}

●各^{かく}部^ぶの^い名^な称^{しょう}



●操^{そう}作^{さく}方^{ほう}法^{ぽう}

- じゅうじ** **＋ボタン**……………レベル^{せつてい}設定画面では、レベルの^{せんたく}選択に使^{つか}います。また、プレイ^{ちゅう}中はブロック^{いどう}移動^{しやう}に使^{つか}います。
- セレクトボタン**…このゲームでは、使^{つか}用^{しやう}しません。
- スタートボタン**…ゲームのスタート。プレイ^{ちゅう}中はポーズボタンとして使^{つか}用^{しやう}します。
- ④** **ボタン**……………時計回り^{とけいまわ}にブロックを回^{かいてん}転^{てん}させるのに使^{つか}用^{しやう}します。
- ③** **ボタン**……………時計回り^{とけいまわ}とは逆^{ぎやく}にブロックを回^{かいてん}転^{てん}させるのに使^{つか}用^{しやう}します。

キミの手で、日ソ友好 パイプラインを造れ！

日本のすぐ隣りにあるのに、ぼくたち日本人にとって遠い存在だった、ソビエトという国。でも、ゴルバチョフ大統領（ゴルビー）の登場によって日本とソビエトは、ぐーんと友好を深めつつある。そして、さらに友好を深めるため計画されたのが、東京とモスクワを結ぶパイプラインの建設なのだ。シベリア鉄道に沿ってパイプラインを造るという壮大な計画、その成功はキミの手にかかっている。日ソ交流新時代は、キミ自身が作り上げるのだ！



日ソ友好パイプライン 中継するのは10都市だ

モスクワ

さいしゅうもくてき
最終目的地となる
ソビエトの首都だ

ベルミ

がいこくじんりょこうしゃ はい
外国人旅行者は入
れない都市なのだ

スペルトロフスク

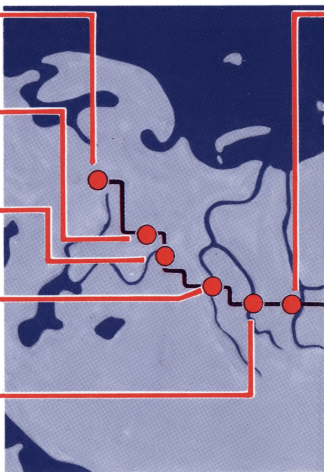
がいこくじん
ここにも、外国人
旅行者は入れない

オムスク

と
まだまだ、閉ざさ
れているのだなあ

ノボシビルスク

かがく
シベリアでの科学
文化の中心的都市



日ソ友好パイプライン建設は、日本の首都・東京からスタートする。ソビエト各地の都市をパイプラインで結び、ソビエトの首都・モスクワを目指そう。全部で9つのステージをクリアして、日ソ友好のパイプラインを完成させるのだ！

クラスノヤルスク

帝政ロシア時代の
古い街並みが魅力

イルクーツク

「シベリアのパリ」
とも呼ばれる都市

ハバロフスク

美しいアムール川
に面している都市

ナホトカ

極東地方最大の貿易港を有する港町

東京

日ソ友好パイプラインの建設開始地

ゲームの始め方^{はじめ方}

●ゲームスタート

タイトル画面^{が めん ひょうじ}が表示されているあいだにスタートボタンを押せば、レベル設定画面^{せってい が めん ひょうじ}が表示されます。



●レベル設定^{せいでい}

レベル設定画面^{せってい が めん}には、レコードテーブルとゲームレベル^{ひょうじ}が表示されます。

+ボタン^{じゅうじ}でレベル^{せんたく}を選択してください。レベルの数字^{すうじ}が大きいほど、ブロック^{おお}の落下^{らっか}するスピードが速くなる^{はや}ので、ゲームの難易度^{なんい}が高くなります^{と たか}。



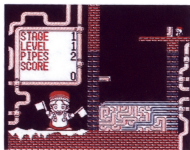
■レコードテーブル

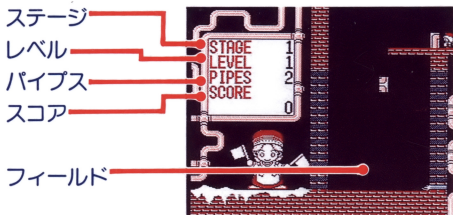
現在^{げんざい}までのハイスコア^{ひょうじ}が表示^{ひょうじ}されます。

■レベル表示^{ひょうじ}

●ゲーム画^が面^{めん}へ

レベルを選択^{せんたく}したあとにスタートボタンを押せば、ゲームがスタートし、ゲーム画面^{が めん}になります。





●ステージ

げんざい 現在プレイしているステージ数^{すう ひょうじ}が表示されます。

●レベル

げんざい 現在プレイしているレベル数^{すう ひょうじ}が表示されます。

●パイプス

クリアに必要^{ひつよう}なパイプラインの数^{かず ひょうじ}が表示されます。
みぎはし ひだりはし 右端から左端までパイプをつなげると1減^へります。

●スコア

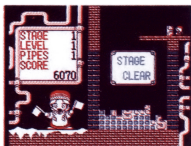
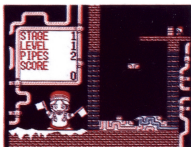
げんざい 現在までのスコア^{ひょうじ}が表示されます。スコア計算^{けいさん}についての説明^{せつめい}は、13ページを参照^{さんしょう}してください。

●フィールド

うえ お 上からブロックが落ちてきます。このフィールド^{ない}内で、うまくパイプをつなげていきます。

●ゲームのルール

ゲームがスタートすると、フィールド上部からつぎつぎとパイプブロックが落下してきます。うまくパイプブロックを操作し、フィールドの右端から左端へとパイプをつなげて、パイプラインを完成させるのがゲームの目的です。



●ステージクリア

各ステージによって決められたパイプスの数だけパイプラインを完成させればステージクリアです。



●ゲームオーバー

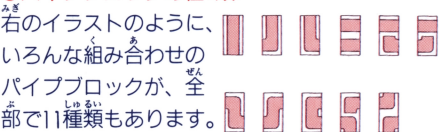
フィールドのいちばん上段までパイプブロックを積み上げてしまった場合は、ゲームオーバーです。



パイプブロック

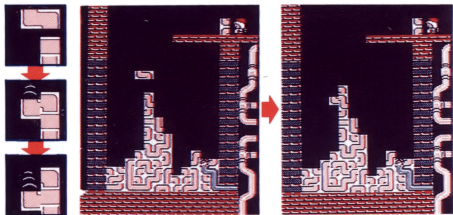
●パイプブロックの種類

右のイラストのように、
いろいろな組み合わせの
パイプブロックが、全
部で11種類もあります。



●ブロックの分割

写真のように、横位置のパイプブロックが縦位置
のパイプブロック上に落下した場合は、パイプブ
ロックは小さなブロックに分割されます。



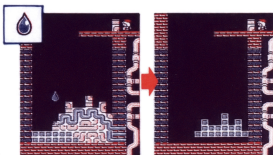
●ブロックの操作

＋ボタンの左右・下を押すと、パイプブロックは
左右・下に移動します。また、④ボタンを押すと
右回りに、⑤ボタンを押すと左回りに回転します。

アイテムブロック

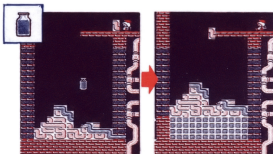
●水^{すい}滴^{てき}

みず
水につけると、水
てき
滴より下^{した}のブロッ
クを消^けしてパイプ
ス^へを1減^へらします。



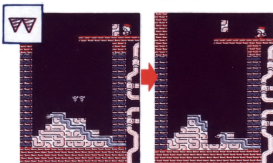
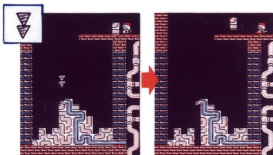
●ビン

みず
水につけるとさいか
最下^{さいか}
段^{だん}から、4段^{だん}ぶん
のブルーブロック
しゅげん
を出現^{しゅげん}させます。



●ドリル

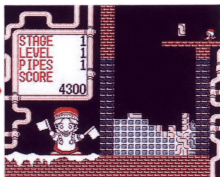
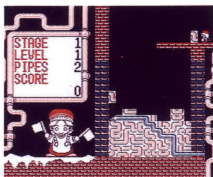
①・②ボタンを押
すたびに、縦^{たて}ドリ
ル・横^{よこ}ドリルに変
化^{へん}します。縦^{たて}ドリ
ルは1列^{れつ}ぶん最下^{さいか}
段^{だん}までの、横^{よこ}ドリ
ルは2列^{れつ}ぶん4段^{だん}
までのパイプブロッ
クを破^は壊^{かい}します。



ブルーブロック／スコア計算^{けいさん}

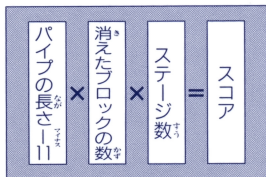
●ブルーブロックとは

パイプライン^{かんせい}を完成^{かんせい}させると、そのパイプラインの最上段^{さいじょうだん}から最下段^{さいかだん}までの内側^{うちがわ}にあるブロックはすべて、得点^{とくてん}が高いブルーブロック^{たか}に変化^{へんか}します。



●スコア^{けいさん}計算^{しき}の仕組み

スコアは下^{した}のような式^{しき}で計算^{けいさん}されます。パイプをつなげるごとに、この計算式^{けいさんしき}によって算出^{さんしゅつ}された得点^{とくてん}が、プレイヤーのスコア^{かさん}に加算^{かさん}されます。



パイプの長さ^{なが}は、分割^{ぶんかつ}ブロック1つぶんを1点^{てん}とします。消したブロック^けの数^{かず}も同じです。ブルーブロックだけは1つで5点^{てん}となります。

ゲームのヒント

◆^{さいしょ}最初はレベル1からプレイしてみよう！

いきなりレベル4からプレイしたって、ステージクリアするのは不可能^{ふ かのう ちか}に近いゾ。ブロックの落下^{らつ か}スピードが、とにかく速^{はや}いのだ。まずはレベル1からプレイして、エンディングを見ることを目標^{もく びょう}にしよう。レベルを^あ上げてプレイするのは、それからだって遅^{おそ}くはないはずだよネ。

◆パイプラインは長^{なが}くつなげるのがベスト！

完成^{かん せい}したパイプラインの長^{なが}さはスコア^{けい さん}計算^{えい けい}に影響^{えい きょう}する。パイプラインが長ければ長いほど、スコアは高^{たか}くなっていくのだ。一直線^{いつ ちよく せん}につなげるなんてもったいない。グネグネとロングなパイプラインを完成^{かん せい}させるべく、パイプブロックをつなごう！

◆^{こう とく てん}高得点の^{しゅ づ げん}ブルーブロックを出現させろ！

得点^{とく てん}の高いブルーブロックは、完成^{かん せい}したパイプラインの最上段^{さい じょう だん}から最下段^{さい か だん}までの、内側^{うち が わ}に出現^{しゅ づ げん}する。つまり、パイプラインの高^{こう てい}低^さ差^さがあって、内側^{うち が わ}が広^{ひろ}いほどブルーブロックは多^{おほ}く出現^{しゅ づ げん}するわけだ。この条件^{じょう けん}を満^みたすように、パイプラインを完成^{かん せい}させよう！

- このカセットは精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管は避けてください。また、強いショックを与えたり、分解は絶対にしないでください。
- 故障の原因となりますので、端子部を手で触れたり、水でぬらしたりしないでください。
- カセットを交換する際には、必ず本体の電源を切ってから抜き差しを行ってください。
- ご使用後は、ACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
- テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
- 長時間ゲームをプレイする時には、健康のため約2時間ごとに10分から15分の小休止をしてください。
- シンナーベンジン等の揮発油で拭かないでください。

ゴルビーの パイプライン

大作戦
だい さく せん

制作 徳間書店インターメディア株式会社

〒105 東京都港区新橋4-10-7

TEL.03(3432)4471

発売 株式会社徳間書店

〒105-55 東京都港区新橋4-10-1

TEL.03(3433)6231

販売 株式会社徳間コミュニケーションズ

〒105 東京都港区新橋1-18-21

TEL.03(3591)9161

© TOKUMASHOTEN INTERMEDIA INC./COMPILE INC.

ファミリーコンピュータ・ファミコン は任天堂の商標です。

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY

ほんびん ゆしつ しやうえいぎょうおよ ちんたい きん
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

禁き無断転載